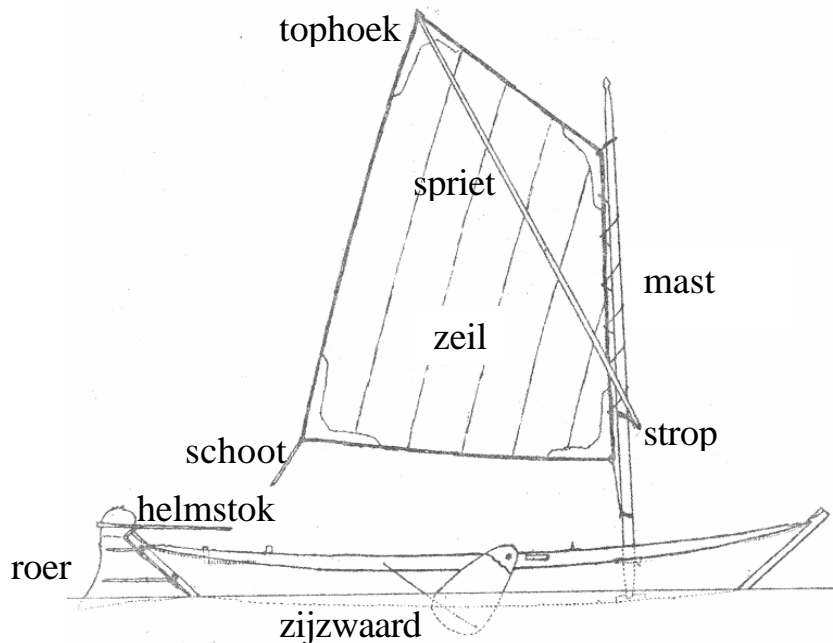


Zeilen met een punter

Op deze en de volgende 5 bladzijden staat hoe je echt kunt zeilen met een originele Gieterse zeilpunter.

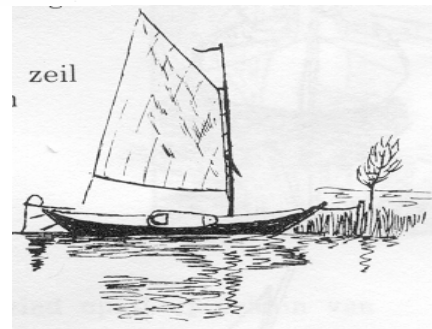
Op deze tekening staan de belangrijkste onderdelen van de zeilpunter:



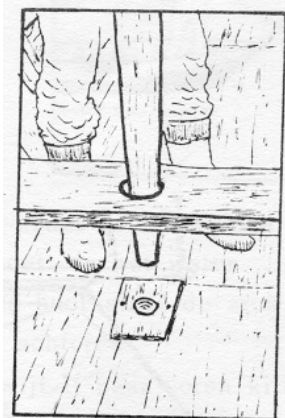
Inventarislijst

- Mast
- Zeil
- Spriet
- Roer
- Helmstok
- Punterstok
- Zijwaarden
- Meertouw voor
- Meertouw achter
- Hoosblik

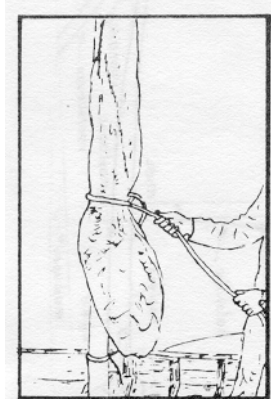
Optuigen (mast en zeil opzetten) :
Leg de punter alleen aan de voorzijde vast op de plek waarvan je wil wegvaren. Ze draait dan met de voorzijde naar de wind. (Met rustig weer kun je het optuigen ook varende doen.)



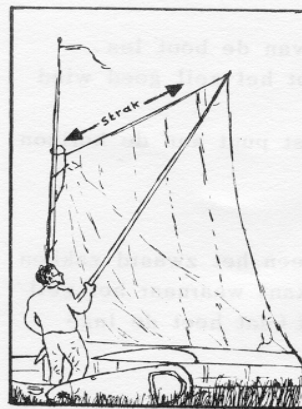
Zet de mast (15 kg !), met het zeil er nog omheen, in het mastgat in de mastbank met de lus in de strop naar voren.



Maak het dikke touw los dat om het zeil is geknoopt. Dat touw heet de schoot.



Steek het dunne einde van de spriet, dat is de 4 meter lange stok, in de touwlus aan de tophoek van het zeil (tek.A). Steek de onderzijde van de spriet in de touwlus aan de strop om de mast. Schuif de strop, die om de mast zit, omhoog tot het zeil goed strak staat langs de spriet (tek.B).



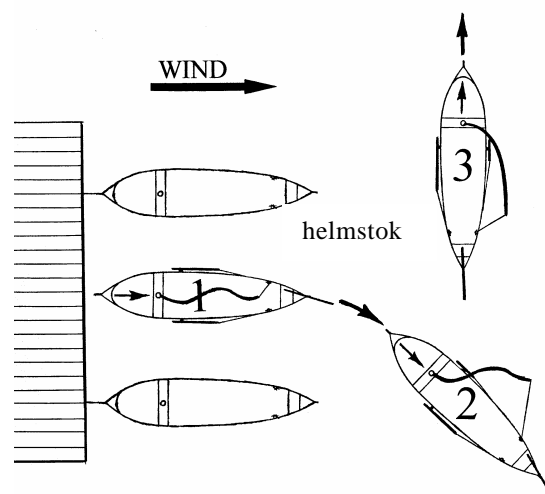
Tek. A



Tek. B

Wegvaren

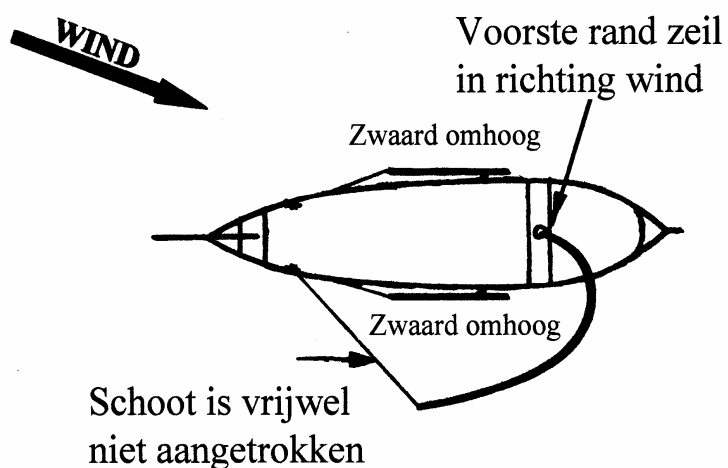
Maak de punter aan de voorzijde los en duw haar naar achteren. De helmstok (zie tek.1) moet wijzen in de richting waarin je weg wil zeilen. De punter draait dan in die richting (tek.2). Trek het einde van de schoot om de houten pen bij het bankje aan de achtersteven. Trek de schoot aan en de punter zeilt weg (3).



“Wegvaren vanaf de kant”

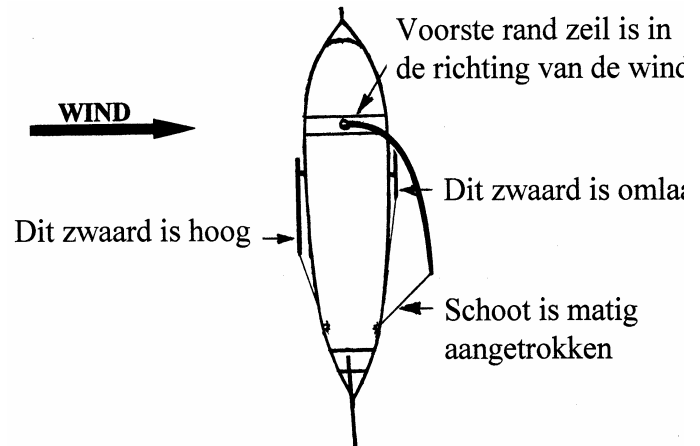
Het zeilen:

Voor de wind zeil je wanneer de wind van achteren komt. Beide zijwaarden zijn opgetrokken. Het zeil staat dwars op de punter. De schoot is vrijwel niet aangetrokken. De voorste rand van het zeil, dat aan de mast zit, wijst in de richting van de wind. Dan staat het zeil echt goed. Daarom is het belangrijk dat je steeds weet waar de wind vandaan komt. Dat is te zien aan de richting van vlaggen of van golven.



“Voor de wind” zeilen

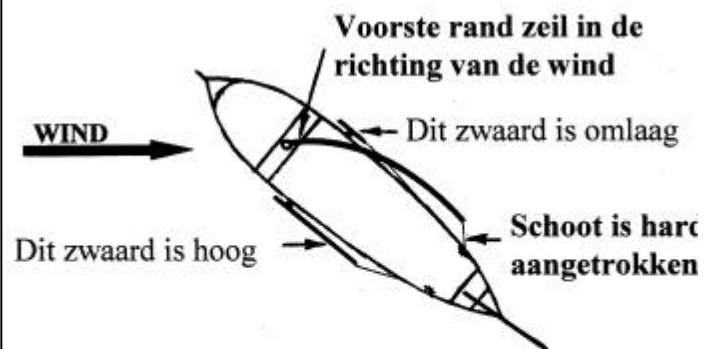
Met halve wind zeil je wanneer de wind van opzij komt. De schoot is matig aangetrokken. Aan de kant waar de wind vandaan komt, de hoge kant, is het zwaard omhoog. Aan de andere kant, de lage kant, is het zwaard omlaag. De voorste rand van het zeil staat in de richting van de wind. Dan staat het zeil echt goed en zeil je het snelst. De stand van het zeil is te regelen door de schoot meer aan te trekken of juist op te vieren. Wanneer de voorste rand van het zeil naar binnen bolt of het zeil klappert, moet je de schoot aantrekken tot het zeil net niet meer klappert.



“Met halve wind” zeilen

Omslaan van een punter komt heel weinig voor. Wanneer ze bij een windvlaag wat te scheef gaat, dan laat je de schoot even wat vieren. Slaat zij toch om, dan loop je gewoon door het meer terug.

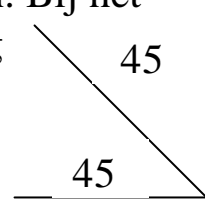
Aan de wind zeil je wanneer de wind schuin van voren komt. Aan de kant waar de wind vandaan komt, de hoge kant, is het zwaard omhoog. Aan de andere kant, de lage kant, is het zwaard omlaag. De schoot is hard aangetrokken, het zeil staat bijna boven de boot. De voorste rand van het zeil staat weer in de richting van de wind. Vooral bij het “Aan de wind zeilen” is dat erg belangrijk. Wanneer je niet goed aan de wind zeilt omdat je zeil niet goed staat of omdat je vergeten hebt het zwaard aan de lage kant te laten zakken, dan kom je in het riet terecht van de oever waar de wind je dan naar toe waait.



“Aan de wind” zeilen

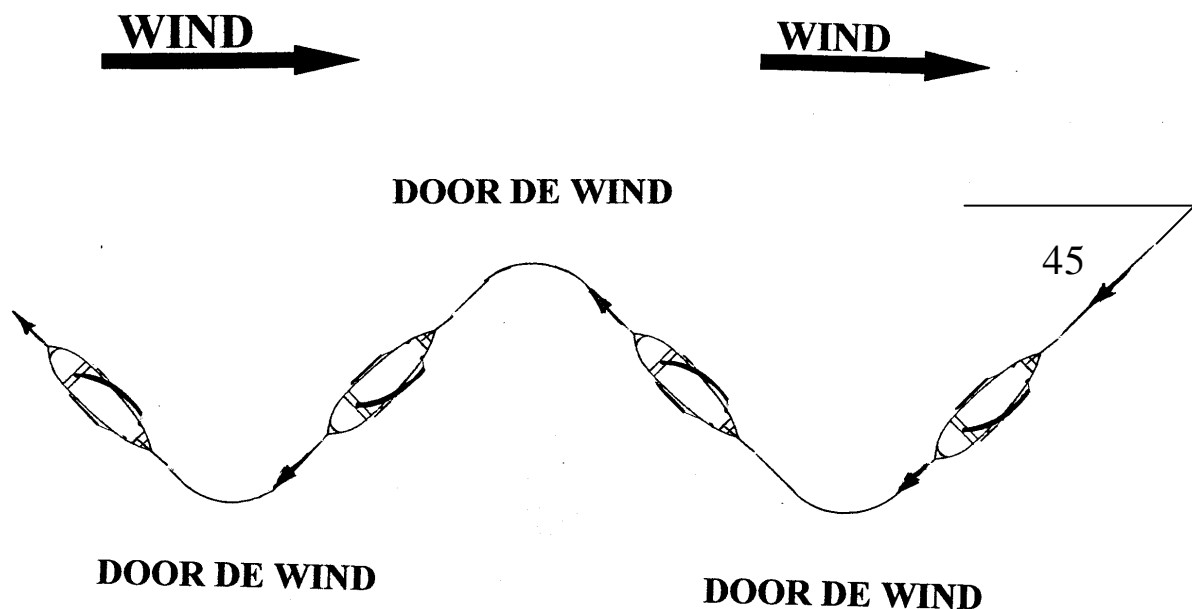
“Aan de wind” zeilen is bij harde wind niet makkelijk. Het hard aantrekken van de schoot, zodat het zeil niet meer klappert, is zwaar. Het gaat beter door het met zijn tweeën te doen. De een trekt boven de pin, de ander onder de pin waar de schoot zit

Recht tegen de wind in kan ook een punter niet zeilen. Bij het “Aan de wind “ zeilen kan de hoek tussen de windrichting en de punter niet kleiner zijn dan ongeveer 45 graden. Dat is de helft van een haakse-hoek, die is 90 graden.



Toch kan ook een punter zeilen naar een plek die recht in de wind ligt. Dat kan door te “LAVEREN”.

Laveren (of “kruisen”) is het afwisselend met de wind schuin van links en schuin van rechts steeds “AAN DE WIND” te zeilen naar een plek die recht in de wind ligt. Zie de tekening hieronder.



“Laveren”

Door de wind gaan (overstag gaan) is het tegen de wind in draaien van je zeilboot, die aan de wind zeilt. Na het “Door de wind gaan” komt de wind van de andere kant. “Door de wind gaan” doe je veel bij het “Laveren”, zie de tekening hierboven.

Door het “Door de wind gaan” goed te doen, blijf je vaart houden en komt je punter niet stil te liggen. Zie de volgende bladzijde.

Door de wind gaan (overstag gaan)

Je zeilt "Aan de wind" en je zit aan de hoge kant. Stuur naar de wind toe, door de helmstok van je af te duwen totdat het zeil net klappert (tek.A). Laat het roer los en haal de schoot weg van achter de pin en leg hem achter de pin aan de andere zijde van de punter. Intussen laat een van de anderen het zwaard zakken aan de nieuwe lage kant en trek het op aan de nieuwe hoge kant. Trek de schoot strak aan, achter de pin aan de nieuwe lage kant (Tek. B). Ga aan de nieuwe hoge kant zitten en stuur weer zo veel mogelijk in de richting waar de wind vandaan komt, maar zorg ervoor dat het zeil net niet gaat klapperen.



Tek. A

Tek. B

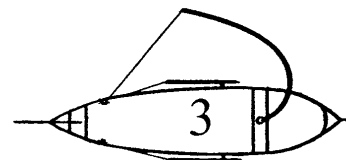
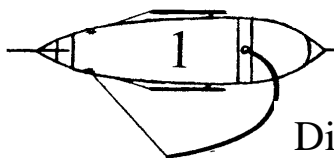
Hoe kom ik uit het riet: ga voor de mast staan en duw met de punterstok de voorzijde tegen de wind in tot je weer zo'n 20 meter uit de kant bent en zeil "Aan de wind" weg van de lagerwal.

Gijpen moet je doen wanneer je voor de wind zeilt en de wind van de kant komt, of gaat komen, waar ook het zeil staat. De wind kan dan het zeil plotseling naar de andere kant van de boot blazen. We noemen dat een "klapgijp". Het geeft een ruk aan de boot waarbij het zeil, bij heel harde wind, zou kunnen scheuren. Om dat te voorkomen trek je tijdig zelf het zeil met de schoot naar je toe en viert het aan de andere kant van de punter weer op. Zo voorkom je een "klapgijp".

GROTE KANS
OP KLAPGIJP

MET DE SCHOOT
HET ZEIL BOVEN
DE BOOT TREKKEN

SCHOOT OPVIEREN
GEEN KANS MEER
OP KLAPGIJP

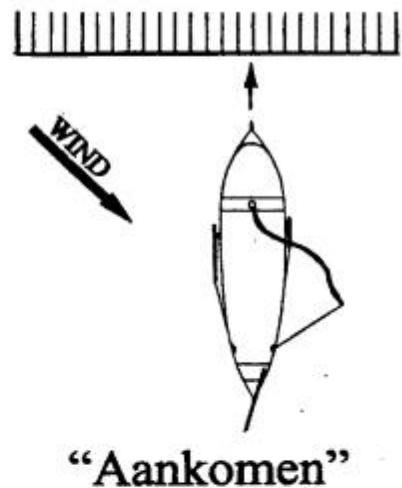


Dit is "Gijpen" en voorkomt een "Klapgijp"



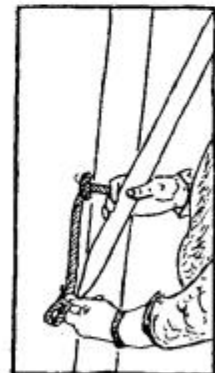
Aankomen (afmeren)

Kies bij voorkeur een plek waar je schuin tegen de wind in naar toe kunt varen. Maak de schoot los van de pin en laat het zeil klapperen. De wind remt nu de boot en ze hoort stil te liggen vlak bij de kant. Wanneer ze te ver voor de kant al stil gaat liggen, kan de schoot weer iets worden aangetrokken om weer enige vaart vooruit te krijgen.



Wegnemen van het zeil (aftuigen)

Trek de onderkant van de spriet uit de touwlus van de strop om de mast. Laat de spriet voorzichtig zakken en trek de bovenkant van de spriet uit de touwlus boven in het zeil.



Vouw het zeil een keer dubbel en sla het onderste gedeelte naar boven.

